



TRATAMIENTO BIOLÓGICO EDAR

WA 516

Producto biológico en polvo que contiene una mezcla sinérgica de microorganismos naturales, muy activos en la degradación de materia orgánica y en especial de aceites y grasas.



Especial materias grasas

BENEFICIOS

- ✓ **Permite disminuir la carga contaminante** del efluente y minimizar los costes de cánones de vertido
- ✓ **Eficacia probada:** actividad biológica y enzimática para degradar materia orgánica, especialmente grasas y aceites
- ✓ **Multiacción:** degrada la materia orgánica y elimina los malos olores, previene fenómenos de bulking y filamentosas
- ✓ **Seguridad de uso:** sin requerimientos de riesgo en su manejo
- ✓ **Mejora ambiental:** producto biológico
- ✓ **Otras ventajas:** fácilmente dosificable en formato bolsa autosoluble y muy adecuado en vertidos incontrolados o con alta carga orgánica

HOTELES. INDUSTRIA ALIMENTARIA. MEDIOAMBIENTALES. CAMPING.

APLICACIONES

- Tratamiento correctivo y preventivo de problemáticas tales como acumulación de grasas, malos olores, sobrecargas orgánicas, en sistemas de conducción y tratamiento de aguas residuales (EDAR municipales e industriales, redes de alcantarillado, canalizaciones, estaciones elevación, etc.).
- Indicado para vertidos con alto contenido en aceites y grasas, y para el control de espumas biológicas.

MODO DE EMPLEO

El producto se presenta en formato de bolsa de plástico autosoluble. Añadir las bolsas directamente en el reactor biológico y repartirlas en diferentes zonas del mismo para asegurar su distribución por todo el reactor. Las bolsas se autodisuelven permitiendo la liberación del producto.

DOSIFICACIÓN

DOSIFICACIÓN ORIENTATIVA:

- Caudal 500-1.500 m³ / día:
 - Siembra (Semana 1 y 2) - 10 bolsas/semana.
 - Mantenimiento - 5 bolsas/semana.
- Caudal 1.500-3.000 m³ / día:
 - Siembra (Semana 1 y 2) - 20 bolsas/semana.
 - Mantenimiento - 10 bolsas/semana.
- Caudal 3.000-5.000 m³ / día:
 - Siembra (Semana 1 y 2) - 30 bolsas/semana.
 - Mantenimiento - 15 bolsas/semana.

DÓNDE

CÓMO

CUÁNTO